

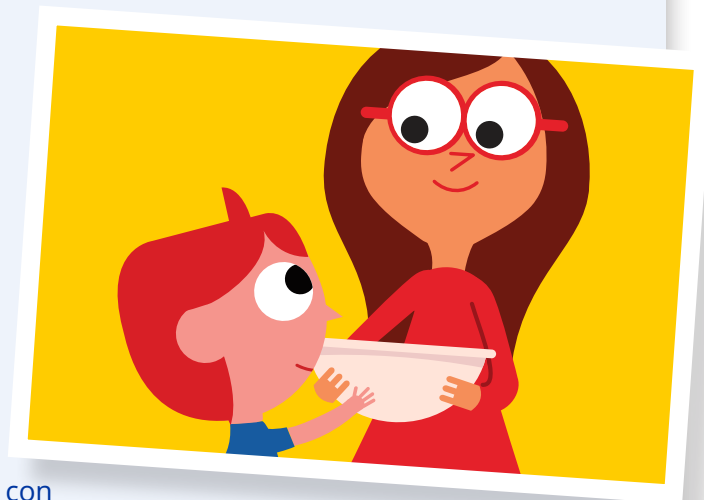
BIENVENIDO A EL VALOR DE JUGAR



Apreciado educador,

No es cuestión de saber si jugar es bueno o no para los niños. ¡Ya nos consta que es bueno! En estudio tras estudio, se ha demostrado lo valioso que es jugar para los estudiantes que están creciendo y se están desarrollando. También no damos cuenta de esto al usar nuestra propia intuición como maestros. Vemos de inmediato que jugar les ayuda a los estudiantes a:

- *Aliviar el estrés*
- *Autorregular las emociones*
- *Sacar mejor puntuación en pruebas estandarizadas*
- *Desarrollar un sentido de curiosidad*
- *Aumentar la creatividad*
- *Desempeñarse mejor en la escuela*
- *Mejorar sus habilidades para resolver problemas*
- *Estimular el desarrollo del cerebro*



Muy impresionante, ¿cierto? No obstante, con un horario repleto de actividades y un plan de estudios exigente, sabemos lo difícil que es incorporar cosas **DIVERTIDAS** durante el día escolar. Despreocúpese: estamos aquí para ayudarle con seis actividades prácticas, inspiradas en el juego que están perfectamente alineadas con el currículo STEAM. Este currículo se enfoca en impartir conceptos de las ciencias, la tecnología, la ingeniería, las artes y las matemáticas.

¿Está listo para aumentar "el valor de jugar" en su aula? Desde jugar "Mímica de cuentos" hasta buscar tesoros ocultos, una actividad que logrará que los estudiantes realmente se muevan, ¡prepárese para divertirse a lo grande!

Entérese de más en elvalordejugar.org.

the **GENIUS** of
PLAY™
•••••
¡Es más que jugar!