



**Beneficio del Juego para el Desarrollo:** Cognitivo, Creativo, Físico, Comunicacional, Emocional, Social

**Habilidades de Enfoque/Tema:** Oral, Narración de Cuentas, Vocabulario, Imaginación, Inferencia, Observación, Aprendizaje Socioemocional

## Grados: PreK - 1

- Pregúntale a tus estudiantes en quién confiarían en su comunidad para ayudarlos con ciertos problemas o situaciones. Algunos ejemplos: "¿A quién llamarías si estuvieras en casa y escuchas un ruido extraño?", "¿En quién confiarías para ayudarte si tu gato está atrapado en un árbol?", "¿En quién podrías confiar para llamar si vieras humo en tu casa?", etc.
- Crea una lista de personas de la comunidad en las que se pueda confiar para ayudar en esas situaciones (los vecinos podrían incluirse en algunas de las respuestas).
- Toma tiempo para permitir que los niños jueguen en el "vecindario". Organiza varias mesas, donde cada estación represente un lugar diferente donde los niños pueden participar en juegos dramáticos (es decir, un supermercado, oficina de correos, consultorio médico, escuela, biblioteca, restaurante etc.). Si no tienes accesorios o suministros, simplemente imprime las imágenes en papel. ¡La imaginación de los niños se encargará del resto del trabajo!

**Consejo de los profesionales:** Limita a los niños a 5 minutos en cada estación y luego alternalos para que cada niño experimente todos los lugares del vecindario. Haz que los estudiantes dibujen su estación favorita de las que visitaron.

## Materiales:

- Proyector
- Juguetes para fingir
- Disfraces
- Comida
- Papel
- Lápices
- Cajas
- Caja Registradora

